В C# допускается совместное использование одного и того же имени двумя или более

методами одного и того же класса, при условии, что их параметры объявляются

по-разному. В этом случае говорят, что методы *перегружаются,* а сам процесс называется

*перегрузкой методов.* Перегрузка методов относится к одному из способов реализации

полиморфизма в С#. В общем все как в С++.

Но при этом необходимо соблюсти следующее важное условие: тип или число параметров у каждого метода должны быть разными. Совершенно недостаточно, чтобы два метода отличались только типами возвращаемых значений. Они должны также отличаться типами или числом своих параметров. (Во всяком случае, типы возвращаемых значений дают недостаточно сведений компилятору С#, чтобы решить, какой именно метод следует использовать.) Разумеется,

перегружаемые методы могут отличаться и типами возвращаемых значений. Когда

вызывается перегружаемый метод, то выполняется тот его вариант, параметры которого

соответствуют (по типу и числу) передаваемым аргументам. (***glava8\_10***)

class Overload

{

public void OvlDemo()

{

Console.WriteLine("W/o params.");

}

//overload of OvlDemo method

public void OvlDemo(int a)

{

Console.WriteLine("One param: " + a);

}

//two params overload

public int OvlDemo(int a, int b)

{

Console.WriteLine("Two params: " + a + " " + b);

return a + b;

}

//two params double

public double OvlDemo(double a, double b)

{

Console.WriteLine("Two double params: " + a + " " + b);

return a + b;

}

}

static void Main()

{

Overload ob = new Overload();

int resI;

double resD;

//call all methods

ob.OvlDemo();

Console.WriteLine();

ob.OvlDemo(2);

Console.WriteLine();

resI = ob.OvlDemo(4,6);

Console.WriteLine("Result of this method: " + resI);

Console.WriteLine();

resD = ob.OvlDemo(4, 6);

Console.WriteLine("Result of this method: " + resD);

Console.WriteLine(); }